

連合軍戦略カード和訳

年	No.	タイプ	数値	イベント名称	イベント制限	イベント効果
1943	1	Inv	2	ハスキー* [HUSKY]	1943年夏季ターンの第1連合軍アクションにプレイしなければならない。	ひとつのHuskyヘクスにUS第7軍を配置し、他のHuskyヘクスにBR第8軍を配置する。Roundup後にプレイできない。
	2	Inv	4	ラウンドアップ* [ROUNDUP]	1943年夏季ターンの第1連合軍アクションにプレイしなければならない。	ひとつのRoundupヘクスにUS第7軍及びBR第8軍を配置する。Husky後にプレイできない。 [Fortitude]のプレイを妨げる。
	3	E+0	3	ブレッチリーパーク [Bletchley Park]		枢軸軍プレイヤーは、そのターン全体の間すべてのイベントカードとイベント+0pカードを表にして置かなければならない。
	4	E+0	4	ヤンキーと戦車 [Yanks and Tanks]		戦闘解決後にどれか1つの減少面US軍又はどれか2つの減少面US軍団を完全戦力面に裏返す。ユニットは、このラウンドの戦闘に参加していなければならない。
	5	E	3	ヴェモルク襲撃* [Vemork Raid]	Roundupがノルウェー侵攻に使用された場合は、プレイできない。1945年にプレイできない。	1 VPを減少させる。
	6	E+0	2	ミンスマート* [Mincemeat]	第6アクション・ラウンドにプレイできない。1945年にプレイできない。	枢軸軍は、次の自軍アクション・ラウンドに1つの完全戦力又は2つの減少戦力機械化ユニットを、バルカン戦線ボックスへ移動又はRDさせなければならない。それができない又はしたくない場合は、1 VPを減少させる。
	7	E	3	対潜水艦戦 [Anti-Submarine Warfare]		枢軸軍がU-Boat Offensiveをプレイした後のアクション・ラウンドにプレイした場合、そのカードの効果を無効にして1 VPを減少させる。
	8	E	2	ベルリンからの命令 [Orders from Berlin]	第6アクション・ラウンドにプレイできない。	連合軍プレイヤーは、連合軍占有ヘクスに隣接する枢軸軍占有ヘクスを選択する。枢軸軍プレイヤーは自身の次のアクション・ラウンドにその連合軍占有ヘクスを攻撃しなければならない。そうすることができない又はしたくない場合は、1 VPを減少させる。
	9	E+0	3	東方の大災厄 [Disaster in the East]	第6アクション・ラウンドにプレイできない。Enemy at the Gatesのプレイ後にプレイできない。	枢軸軍は、次の自身のアクション・ラウンドに1つの完全戦力又は2つの減少戦力機械化ユニットを東部戦線ボックスへ移動又はRDさせなければならない。それができない又はしたくない場合は、1 VPを減少させる。Von Mansteinにより無効にされる。
	10	C	2	艦砲射撃 [Naval Bombardment]		橋頭堡ヘクスにいる連合軍ユニットは、+2/-2drmを獲得する。そのターンの残りの間、攻撃防御の両方のため、アクション・ラウンド毎に1戦闘に使用できる。
	11	C	1	悪天候 [Severe Weather]	夏季ターンにはプレイできない。	枢軸軍の攻撃は、-1drmを被る。現在のアクション・ラウンド後に捨て札する。
	12	Inv	2	アヴァランチ* [AVALANCHE]	Sicilyが連合軍支配になった後又は1944春ターン開始後のいずれかの連合軍アクション・ラウンドにプレイする。	US第5軍をAvalancheヘクスに、1個の自由フランス軍団をVesuveヘクスに配置する。
	13	E	2	ハンブルク炎上爆撃* [Hamburg Firebombing]		ドイツの国家基盤を1減少させる。
	14	E	1	ダムバスターズ [Dambusters]		ドイツの国家基盤を1減少させる。
	15	C	2	東方部隊 [Osttruppen]	防御ヘクスがSicily、Italy又はCorcicaにある場合はプレイできない。	連合軍の攻撃は+1drmを獲得する。そのターンの残りの間、各アクション・ラウンド毎に1回の連合軍の攻撃を修正するために使用できる。

年	No.	タイプ	数値	イベント名称	イベント制限	イベント効果
1943	16	E+0	4	アイゼンハワー [Eisenhower]		そのターンの残りの間、Coalition Strifeの効果を無効/妨げる。
	17	E+0	3	テヘラン* [Tehran]	Yaltaのプレイを認める。	1 VPを減少させる。連合軍ユニットは、ソヴィエト軍占領地域のヘクスへの進入を禁じられる。移動制限は、Stalin Betrayed後に解除される。
	18	E+0	3	バルカンの大災厄* [Disaster in the Balkans]	第6アクション・ラウンドにプレイできない。	枢軸軍は次の自身のアクション・ラウンドに1つの完全戦力又は2つの減少戦力機械化ユニットを、バルカン戦線ボックスに再配置しなければならない。それができない又はしたくない場合、1 VPを減少させる。
	19	C	1	レインジャー&コマンド [Rangers&Commandos]		連合軍の攻撃は、+1drmを獲得する。そのターンの残りの間、各アクション・ラウンド毎に1回の連合軍の攻撃を修正するために使用できる。
	20	E	3	第15空軍* [15th Air Force]	Foggiaが連合軍支配になった後又は1944年冬季ターン開始後のいずれかの連合軍アクション・ラウンドにプレイする。	次の空軍フェイズの開始から第15空軍SACを任務に割り当てることができる。
	21	E+0	3	連合軍の増援* [Allied Reinforcements]	大陸のフランス国内にある1つのVPヘクスが連合軍支配になった後のいずれかのアクション・ラウンドにプレイする。	第1FF軍
1944	22	E	1	P-51の護衛* [P-51 Escorts]	Argumentのプレイを認める（航空優勢）	Schweinhurtのプレイを無効/妨げる。
	23	E	1	ワルキューレ* [Valkyrie]		連合軍は、サイコロを1つを振る。6の場合、ヒトラー・マーカーを除去して1 VPを減少させる。次の枢軸軍のカード・プレイは、E+0であってはならない。Rommelのプレイを妨げる。ヒトラー・マーカーが除去された場合は、Donitzのプレイを認める。
	24	Inv	2	シングル* [SHINGLE]	Husky又はAvalanche後のいずれかのアクション・ラウンドにプレイする。	現在北アフリカ予備ボックス、シシリー、イタリア国内のいずれかのヘクスにある2つまでの軍団をShingle橋頭堡ヘクスに配置する。
	25	E+0	3	アーギュメント(航空優勢)* [Argument[Air Superiority]]	P-51 Escorts後のいずれかのアクション・ラウンドにプレイする。	悪天候によって無効にされない限り、春季、夏季、秋季ターンに行われる連合軍の攻撃は、+1drmを獲得する。
	26	E+0	3	連合軍の増援* [Allied Reinforcements]		US第9軍、US軍団
	27	E+0	4	マーケットガーデン* [Market-Garden]	Parisが連合軍支配になった後のアクション・ラウンドにプレイする。	連合軍攻撃マーカーを含むヘクス又は連合軍攻撃マーカーに隣接する枢軸軍支配の空白のヘクスに、第1空挺軍を配置する。
	28	E	2	ストラングル* [Strangle]		ドイツの国家基盤を2減少させる。
	29	E+0	3	連合軍の増援* [Allied Reinforcements]		US第3軍、US軍団
	30	E	1	フォーティテュード* [Fortitude]	Roundup又はOverlordのプレイ後にプレイできない。	Overlord又はAnvil-dragonのいずれかの橋頭堡ヘクスに、Fortitudeマーカーを配置する。隣接する軍管区の枢軸ユニットは、移動も攻撃もできない。これらのヘクスのいずれかが攻撃されるか、Anvil-dragonがプレイされた場合、無効にされる。
	31	E+0	1	燃料欠乏* [Fuel Shortages]	Romania Surrenders前にはプレイできない。	枢軸軍機械化ユニットは、もはや攻撃マーカーの下で移動を終了できない。枢軸軍のSynthetic Fuelのプレイによって、そのアクション・ラウンドに限り無効にされる。

年	No.	タイプ	数値	イベント名称	イベント制限	イベント効果
1944	32	Inv	3	アンヴィル・ドラグーン* [Anvil-Dragoon]	Roundup又はOverlord後のいずれかのターンにプレイする。Fortitudeを無効化/妨げる。	現在北アフリカ予備ボックス、シシリー、イタリア国内、コルシカのいずれかのヘクスにある2つまでの軍団を、Anvil-Dragoon橋頭堡ヘクスに配置する。
	33	E	2	ダイアデム* [Diadem]		連合軍は、移動/攻撃マーカーを2つまで配置してよい。そのターンの残りの間、イタリア国内でのすべての連合軍の攻撃は、1Rシフトする。
	34	E	2	ルーマニアの降伏* [Romania Surrenders]	Disaster in the Balkansの前にプレイできない。	1 VPを減少させる。Fuel Shortagesのプレイを認める。
	35	Inv	3	オーヴァーロード* [Overlord]	1944年冬にプレイできない。	ひとつのOverlordヘクスに、US第1軍とBR第2軍を配置する。現在連合軍予備ボックスにあれば、空挺軍団を配置する。Atlantic Wall及びFortitudeのプレイを妨げる。
	36	E	4	コブラ* [Cobra]		連合軍は、移動/攻撃マーカーを4つまで配置してよい。そのターンの残りの間、フランス国内での全ての連合軍の攻撃は、1Rシフトする。
	37	E+0	2	連合軍の増援* [Allied Reinforcements]		第1 CAN軍、CAN軍団
	38	E+0	2	連合軍増援* [Allied Reinforcements]		第1 空挺軍
	39	E+0	1	パットン復職* [Patton Reinstated]		Patton Sackedを無効にする。ゲームの残りの間、アメリカ第3軍を含む攻撃は、+1drmを受け取る。
	40	C	1	砲兵支援* [Artillery Support]		連合軍の攻撃は、+1drmを獲得する。そのターンの残りの間、各アクション・ラウンド毎に1回の連合軍の攻撃を修正するために使用できる。
	41	E+0	2	マンシュタイン罷免* [von Manstein Dismissed]		ゲームの残りの間、枢軸軍のvon Mansteinのプレイを妨げる。
1945	42	E+0	4	モンゴメリー(ヴェリタブル)* [Montgomery[Veritable]]		連合軍は、移動/攻撃マーカーを4つまで配置してよい。そのターンの残りの間、ドイツのヘクスに対するすべての連合軍の攻撃は、1Rシフトする。
	43	E	1	戦争犯罪の露見* [War Crimes Uncovered]	ドイツ国内の少なくとも10ヘクスが連合軍支配下になっていなければ、プレイすることができない。	1 VPを減少させる。又は枢軸軍が既にForced Laborをプレイしている場合は、2 VPを減少させる。
	44	E	2	サンダークラップ* [Thunderclap]		ドイツの国家基盤を2減少させる。Dresden Firebombingのプレイを認める。
	45	E+0	2	ヴァーシティ* [Varsity]		連合軍攻撃マーカーを含むヘクス、又は連合軍攻撃マーカーに隣接する枢軸軍支配下のカラのヘクスに第1 空挺軍を配置する。
	46	C	1	退却不可 [No Retreat]	ヒトラー・マーカーが既に除去されている場合は、プレイすることができない。	連合軍ユニットが前進してドイツの軍ユニットが占有するヘクスを確保した場合、1 VPを減少させる。
	47	E	1	ベルリンの陥落* [Fall of Berlin]	Enemy at the Gatesの前にプレイできない。Stalin Betrayed後にプレイできない。	Berlinヘクスにある枢軸軍ユニット（及び存在する場合はヒトラー・マーカー）を除去する。Soviet Berlinマーカーを、Berlinヘクスに配置する。
	48	E+0	3	連合軍の増援* [Allied Reinforcements]	AntwerpとThe Scheldtの両ヘクスとも連合軍支配下である場合は、Antwerpに配置できる。	US第15軍、US軍団

年	No.	タイプ	数値	イベント名称	イベント制限	イベント効果
1945	49	E+0	1	ルーズヴェルト死去* [FDR Dies]		Stalin Betrayedのプレイを認める。
	50	E	4	プランダー* [Plunder]		連合軍は、移動/攻撃マーカーを4つまで配置してよい。そのターンの残りの間、ドイツ国内にいるすべての連合軍ユニットは、位置に関係なく完全補給状態である。
	51	E+0	2	スターリンの裏切り* [Stalin Betrayed]	Enemy at the Gatesの後にプレイできない。	連合軍ユニットは、ソヴィエト軍占領地域内のヘクスに進入と攻撃をすることができる。Enemy at the Gatesのプレイを妨げる。
	52	E+0	2	ライン川橋頭堡* [Rhine Bridgehead]		ゲームの残りの間、ライン川ヘクスサイドを越える連合軍の攻撃の-2drmは、無効にされる。
	53	C	1	パーシング* [Pershings]		少なくとも1つのUSユニットを含む連合軍の攻撃は、+1drmを獲得する。そのターンの残りの間、各アクション・ラウンド毎に1回の連合軍の攻撃を修正するために使用できる。
	54	E	3	グレイプショット* [Grapeshot]		連合軍は、移動/攻撃マーカーを3つまで配置してよい。そのターンの残りの間、イタリア国内でのすべての連合軍の攻撃は、1Rシフトする。
	55	E+0	2	トリニティ実験* [Trinity Test]	1945年春の前にプレイできない。	ドイツの国家基盤を2減少させる。加えて、ゲームの残りの間、各空軍フェイズにドイツの国家基盤を2減少させる