

9. 27 戦闘結果表 (CRT)

(結果＝攻撃側／防御側に与えるステップ損失)

		攻撃値 (AV) 対 防御値 (DV)								
		1:3	1:2	1:1	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1	7:1
サイの目	1	4/0	3/0	2/0		1/0	2/1	1/1	0/1	1/2
	2	3/0	3/1	2/1			1/1	0/1	1/2	0/2
	3	3/1	2/0	2/2	2/1	2/2	0/1	1/2	0/2	
	4	2/0	2/1	1/1			1/2	0/2		0/3
	5	2/1	1/0	1/1	1/2		0/2	1/3		0/3
	6	1/0	1/2		0/2		1/3	0/3	0/4	

9. 26 戦闘カードの修正

枢軸軍	焦土 [Scorched Earth]	連合軍の戦闘後前進は、1ヘクスに限定される。
	秘密再配置 [Secret Deplmnt]	枢軸軍は、2ユニットまで攻撃／防御ヘクスへ移動できる。
	奇襲攻撃 [Surprise Attack]	枢軸軍の攻撃は、1Rシフトされる。
	ヴィットマン [Wittman]	連合軍の攻撃は、drmなしの1対1で発生する。
	ティーガー大隊 [Tiger Bat]	機械化ユニットを持つヘクス内の枢軸軍ユニットは+1/-1drmを獲得。
	フォン・ルック [von Luck]	連合軍の攻撃(フランス国内)は、-1drmを被る。
	88mm砲 [88mm Guns]	連合軍の攻撃は、-1drmを被る。
	鉄十字章 [Iron Cross]	
	砲兵支援 [Artillery Support]	枢軸軍の攻撃は、+1drmを獲得する。
連合軍	悪天候 [Severe Weather]	合軍のTACと航空優勢についての+1drmを無効にする。
	悪天候 [Severe Weather]	枢軸軍の攻撃は、-1drmを被る。
	砲兵支援 [Artillery Support]	連合軍の攻撃は、+1drmを獲得する。
	東方部隊 [Osttruppen]	
	パーシング [Pershinnngs]	
	レインジャー&コマント' [Rng&Cm]	
	艦砲射撃 [Naval Bomb]	壱ヘクス内の連合軍ユニットは、+2/-2drmを獲得する。
	退却不可 [No Retreat]	もしも連合軍がドイツの軍によって占められたヘクスを占領すると、-1VP。

種々雑多な戦闘修正

非補給下で攻撃	1L
装甲が歩兵を攻撃	1R
連合軍がヒトラー・マーカ―を持つヘクスを攻撃	1L
パットンがUS第7軍又は第3軍を指揮	+1drm

9. 2 戦闘解決のシーケンス

1. 戦闘の指定
2. 戦闘比の判定
3. 戦闘カードのプレイ

a. 攻撃側のカード

b. 防御側のカード
4. 結果の判定

a. 損失を受ける

b. 戦闘勝者の判定

c. 退却と戦闘後前進

16. 1 勝利ポイント (VPs)

枢軸軍	44.体当たり戦術	-1
	42.ボーデンプラッテ	+1/-1
	21.イタリア社会共和国	各+1
	50.ドレスデン炎上爆撃	
	06.Uボートの攻勢	
連合軍	VPヘクスの奪回	+1
	VPヘクスの奪取	-1
	07.ASWがUボートの攻勢を 無効にする。	各-1
	09. 東方の大災厄	
	18. バルカンの大災厄	
	06.ミンスミート	
	46.退却不可	
	08.ベルリンからの命令	
	34.ルーマニアの降伏	
	17.テヘラン	
	23.ワルキューレ	-1又は-2
	05.ヴェモルクの襲撃	
	43.戦争犯罪の露見	



